|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre**: Alejandro Ruiz Meléndez | | **Matrícula**: 2736417 |
| **Nombre del curso:**  Desarrollo de apps en iOS | **Nombre del profesor**:  Miguel Pérez Maciel | |
| **Módulo**:  1 | **Actividad**:  2 | |
| **Fecha**: 10 de febrero del 2021 | | |
| **Bibliografía**:  Tecmilenio. (n.d.). *Tecmilenio*. Https://Cursos.Tecmilenio.Mx/Courses/46751/Pages/Mi-Curso?Module\_item\_id=179917. Retrieved February 10, 2021, from <https://cursos.tecmilenio.mx/courses/46751/pages/mi-curso?module_item_id=179917> | | |

**En esta actividad deberás crear un nuevo proyecto utilizando XCode y Playground.**

1. **Abre la aplicación XCode desde el equipo Mac con OS X 10.11 o superior.**
2. **En la pantalla de bienvenida selecciona Get started with a playground o Crear un archivo Playground desde menú File > New > Playground.**
3. **Una vez creado el proyecto Playground se abrirá una nueva ventana, donde se deben identificar los botones en la zona superior derecha  los cuales representan la visibilidad de las diferentes ventanas ocultas en el editor.**
4. **Presionar el botón de la izquierda para mostrar/ocultar la ventana Navigation para visualizar la estructura del proyecto.**
5. **Presiona el botón del centro para mostrar/ocultar la ventana Debug para ver salidas de consola.**
6. **Presiona el botón de la derecha para mostrar/ocultar la ventana Utilities para mostrar la configuración del archivo.**
7. **Identificar los botones  localizados en la zona superior derecha de la ventana que presenta las diferentes configuraciones sobre el editor de Playground.**
8. **Presionar el botón de la izquierda para mostrar el editor estándar formado por dos columnas, la zona de código y la zona de resultado.**
9. **Presiona el botón del centro para mostrar el editor Asistente formado por tres columnas, la tercera que presenta la línea de tiempo y *render*.**
10. **Presionar el botón de la derecha para mostrar el control de versión.**

Graphical user interface, text

Description automatically generated

Navigator

Graphical user interface

Description automatically generated with low confidence

Debug Area

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

Utilities

Text

Description automatically generated  
  
  
  
  
  
  
Text

Description automatically generated

Standard Editor

Assistant Editor

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Aquí en el control de versión tengo que añadir mis actividades al repositorio de git para que se me vayan guardando y a la hora de tener varias actividades puedo comparar con el botón de las dos flechitas que cambios se han hecho. Como no lo habia hecho ni tenia actividades previas en el repository me dice “Unable to load revisions” y “No editor” a la hora de picarle en ese botón. Pero esa es la función. Ya cree mi repositorio y añadi la actividad 1.   
Quedo pendiente con como le hago llegar el link para dar acceso al repositorio profesor.  
****

Version Control